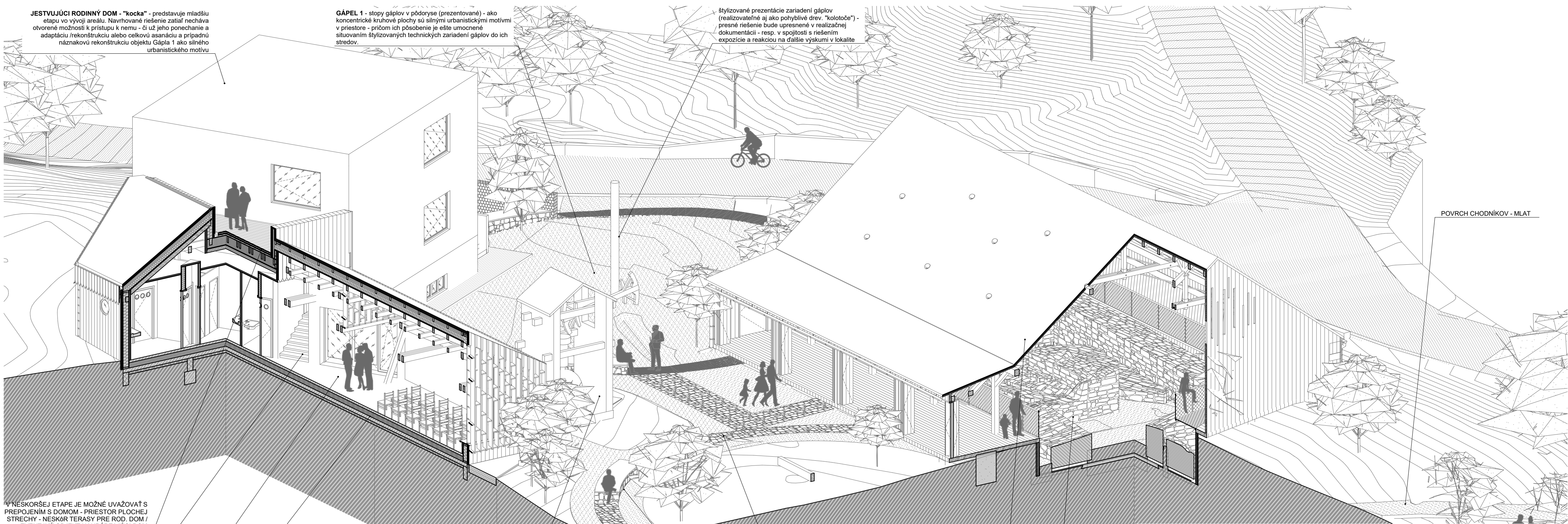


JESTVUJÚCI RODINNÝ DOM - "kocka" - predstavuje mladšiu etapu vo vývoji areálu. Navrhované riešenie zatiaľ necháva otvorené možnosti k prístupu k nemu - či už jeho ponechanie a adaptáciu /rekonštrukciu alebo celkovú asanáciu a prípadnú náznakovú rekonštrukciu objektu Gápla 1 ako silného urbanistického motívu

GÁPEL 1 - stopy gáplov v pôdoryse (prezentované) - ako koncentrické kruhové plochy sú silnými urbanistickými motívmi v priestore - pričom ich pôsobenie je ešte umocnené situovaním štylizovaných technických zariadení gáplov do ich stredov.

štylizované prezentácie zariadení gáplov (realizovateľné aj ako pohyblivé drev. "kolotoče") - presné riešenie bude upresnené v realizačnej dokumentácii - resp. v spojitosti s riešením expozície a reakciou na ďalšie výskumy v lokalite



POVRCH CHODNÍKOV - MLAT

V NESKORŠEJ ETAPE JE MOŽNÉ UVAŽOVAŤ S PREPOJENÍM S DOMOM - PRIESTOR PLOCHEJ STRECHY - NESKŔR TERASY PRE ROD. DOM / EVENT INÝ OBJEKT NAHRÁDZAJÚCI DOM

V NESKORŠEJ ETAPE JE MOŽNÉ UVAŽOVAŤ S PREPOJENÍM S DOMOM - JE TU NAVRHNUTÝ PRIESTOR PRE SCHODISKO

VSTUPNÉ PRIESTORY A EXPOZÍCIA

SO03 - OBJEKT SOC.ZARIADENÍ A EXPOZÍCIE - je situovaný v pomerne nenápadnej polohe odsadený ďalej od priestoru pôvodných historických objektov, orientovaný rovnobežne s o náleziskom a napájajúci sa na objekt rod. domu. Relatívne nezávislá poloha je otvorená pre rôzne úpravy areálu v budúcnosti a hlavne jeho ďalší výskum

MODEL STROJA podľa historických uprav J.E. Fischer Von Erlach*) v miestach jestv.garáže. Tvorí hlavný akcent. v priestore areálu. Presná poloha a orientácia modelu stroja a orientácia sa určí na základe v realizačnej fáze PD - kde treba zohľadniť celkové riešenie expozície a areálu aj s prezentáciami ďalších zaniknutých častí.


PREZENTÁCIA PRIEBEHU PŔDORYSNÝCH STŔP GÁPLOV A ŠAČTY - ŠTETOVÁ DLAŽBA (podmielené archeologickým výskumom)

SEDIENIE SITUOVANÉ DO KRUIHU (DO STREDU GÁPLA) - TVORIACE PRIRODZENÚ "ARÉNU"
-sedenie je vytvorené vyťahnutím častí prezentácie stŔp objektov gáplov vyššie nad terén v kamení (alter. iné riešenie), na vrchu opatrené drevenými doskami na sedenie

SO02 - PRESTREŠENIE ARCHEOLOGICKÉHO NÁLEZISKA - dominantný objekt - orientovaný podľa pôvodných zaniknutých objektov

SO01 - ARCHEOLOGICKÉ NÁLEZISKO - základy a časti múrov strojovne Potterovho ohňového stroja z roku 1722

AŠ.6 Axonometrické rezy - areál

HLAVNÝ PROJEKTANT:	ZODPOVEDNÝ PROJEKTANT:	VYPRACOVALI:	 Obnova s.r.o. A. Kmeťa 12 969 01 B.Štiavnica +421 45 228 9975 mail@obnova.eu www.obnova.eu
Obnova s.r.o. A. Kmeťa 12, B. Štiavnica	Ing. arch. Peter Nižňanský registračné číslo 1838AA	Ing. arch. Miroslav Beňák, PhD.	
INVESTOR:	Mesto Nová Baňa	Nám. slobody 1, 9688 01 Nová Baňa	OBNOVA FORMÁT: A3+ (3 x A4) STUPEŇ: SP DÁTUM: 9/2024 MIERKA: 1:100 ČÍSLO VÝKRESU: AŠ.6
MIESTO STAVBY:	Mariánska 8, 968 01, Nová Baňa, č.parc. 552 a 551	Nám. slobody 1, 9688 01 Nová Baňa	
Archeologické nálezisko Althandel .Nová Baňa KONZERVÁCIA A SPRÍSTUPNENIE NÁLEZU			
AREÁL - ARCHITEKTONICKO-URBANISTICKÁ ŠTÚDIA			